

Circolo Scacchi Bridge EUR - A.R.S.

Roma - Via dell'Archivio di Stato, 15 - www.eurscacchi.it

5° TORNEO KEIZER INDIVIDUALE

REGOLAMENTO

INIZIO DEL TORNEO: **Giovedì 8 marzo 2012, ore 18:00**. I turni a seguire si disputeranno nei giovedì successivi alla medesima ora. Le eventuali prenotazioni per la partecipazione ai vari turni **debbono** essere confermate telefonicamente entro le ore 17:55. (Stefano tel. 339 5645904 - Lucio tel. 339 1338677). **Il numero di giocatori ammessi ad ogni turno è limitato a 20.**

Ultimo turno e premiazione: giovedì 14 giugno 2012.

NON E' RICHIESTA ISCRIZIONE AL TORNEO

Si rammentano i principi basilari del Sistema Keizer:

- non è obbligatorio disputare tutti i turni in programma
- ci si può iscrivere anche a torneo iniziato
- gli abbinamenti vengono calcolati poco prima dell'inizio del turno sulla base dei giocatori presenti
- tutti i giocatori presenti ad un turno disputeranno sicuramente la partita, tranne in caso di numero di giocatori dispari (in tal caso un giocatore vincerà per forfait)
- ogni giocatore non è obbligato ad incontrare tutti gli altri
- viceversa, può succedere che due giocatori si incontrino più di una volta nel corso del torneo
- ad ogni turno il sistema produce abbinamenti tra giocatori di forza simile
- i giocatori assenti ad un turno non perdono il diritto di disputare i successivi turni del torneo

La speciale classifica adottata permette di essere premiati anche partecipando ad un minimo di incontri; chi disputasse la sua prima partita a torneo già inoltrato, si troverebbe automaticamente posto a centro classifica.

Durata del Torneo: 14 turni suddivisi in due distinte fasi

Tempo di riflessione: 60' ciascuno per tutta la partita + 30" per mossa dall'inizioⁱ

Punteggi: +1 in caso di vittoria, -1 in caso di sconfitta, 0 per la patta.

Quota di partecipazione: 1,5 € (1,1 € al montepremi) + la quota "tavolo" di 2,5 € per i soci e 3,5 € per gli esterni

Accoppiamenti:

Fase 1 (Turni 1-7): in base all'Elo, indipendentemente dalla classifica

Un medesimo avversario non potrà essere incontrato una seconda voltaⁱⁱ

Fase 2 (Turni 8-14): in base al punteggio (sistema Keizer)

Potranno essere nuovamente incontrati sia gli avversari della prima fase, sia quelli incontrati nella seconda fase, purché ad almeno quattro turni di distanzaⁱⁱ

Assegnazione del FORFAIT:

Nel caso i giocatori presenti all'atto dell'elaborazione del turno fossero in numero dispari, gli accoppiamenti verranno effettuati inserendo tra gli iscritti al turno un giocatore fittizio (AAA-BYE) avente un punteggio Elo = 1. Il giocatore accoppiato con il BYE:

- a. E' esentato dal pagamento della quota di partecipazione al turno
- b. Avrà assegnato il punto di vittoria
- c. Sarà considerato aver giocato con il Bianco

Non potrà più ricevere il forfait per tutto il prosieguo del torneo

CLASSIFICHE

Assoluta: è data dalla somma dei punteggi conseguiti negli incontri disputati nelle due fasi – In caso di ex-aequo si tiene conto dei “punti Keizer” ottenuti dai giocatori.

Performance: viene stilata sulla base dell'incremento virtuale del proprio rating (in caso di ex-aequo si tiene conto del minore Elo iniziale).

Seconda Fase: è data dalla somma dei punteggi conseguiti negli incontri disputati in Fase 2 dai giocatori che abbiano disputato almeno **4** turni nella fase stessa – In caso di ex-aequo si tiene conto della media Elo degli avversari incontrati nella seconda fase.

Fedeltà: è stilata sulla base del numero di turni disputati. In caso di ex-aequo si prende in considerazione il numero di turni disputati in Fase 2 e, se la parità permane, il minor punteggio conseguito.

PREMI

Per accedere ai premi è richiesta la partecipazione ad un minimo di **quattro** turni di gioco (di cui almeno **due** nella seconda fase).

- 1° classifica assoluta (32%)
- 2° classifica assoluta (22%)
- 3° classifica assoluta (13%)

- 1° classifica “Performance” (14%)ⁱⁱⁱ – *non cumulabile con i premi assoluti*
- 2° classifica “Performance” (6%)ⁱⁱⁱ – *non cumulabile con i premi assoluti*

- 1° classifica seconda Fase (8%)

- 1° classifica “Fedeltà” (5%) - *cumulabile*

ⁱ In caso di indisponibilità di orologi digitali, 90' per tutta la partita

ⁱⁱ Salvo difficoltà di natura tecnica nell'effettuare gli accoppiamenti

ⁱⁱⁱ Per aver diritto al premio l'incremento Elo deve essere maggiore di 0